

Computazione Pervasiva

28 aprile 2017

Sviluppare un sistema per la condivisione di file audio fra i membri di una comunità.

- Il sistema deve prevedere una fase di registrazione (mediante interfaccia web e da cellulare); ogni utente registrato al sistema ha una nickname univoco.
- Un'app Android consente, previa autenticazione, di aggiungere un file audio al server, assegnandogli un nome; il file da caricare può essere prelevato dal file system del telefonino o essere registrato mediante una app di registrazione.
- La stessa App consente ad un utente autenticato di ricercare per nome un file sul server e di scaricarlo e riprodurlo

Assumere che una istanza del server gestisca una sola comunità.