

Computazione Pervasiva
12 Luglio 2017

Scrivere un programma client-server per la gestione di una coda di messaggi di testo condivisa fra più utenti. La componente server deve fornire operazioni per:

- a) la registrazione di un utente
- b) l'autenticazione
- c) il deposito di un messaggio in coda
- d) il prelievo di un messaggio dalla coda; se la coda è vuota, viene restituito un messaggio d'errore

Le operazioni vanno realizzate con intreccio REST.

La componente client deve fornire operazioni per:

- a) la registrazione di un utente
- b) l'autenticazione di un utente
- c) il deposito di un messaggio in coda
- d) il prelievo di un messaggio dalla coda.