

Computazione pervasiva

18.01.2018

Sviluppare un'applicazione per la creazione e la gestione di flashmob virtuali. Un flashmob virtuale è un insieme di persone che in uno stesso intervallo di tempo, deciso a priori, si scattano un selfie in una determinata posa predefinita e lo inviano ad un server.

Esempio di flashmob virtuale: Venerdì 29 Dicembre 2017, dalle 17:00 all 18:00 tutte le persone interessate a valorizzare la dieta mediterranea dovranno scattare una foto mentre mangiano un ingrediente tipico fra pane, pasta

Componenti software.

Una componente server per la gestione dei flashmob futuri, correnti e passati. Le operazioni principali da prevedere sono

- registrazione di un nuovo utente (generico) ed autenticazione di un utente registrato;
- la creazione di un nuovo flashmob da parte di un utente "amministratore". La creazione deve prevedere il nome del flashmob, una descrizione, la data di svolgimento, l'orario di inizio e di fine. Gli utenti con il ruolo di "amministratore" sono definiti staticamente in un file.
- l'ottenimento della lista di tutti i flashmob (futuri/correnti/passati). L'operazione è accessibile sia ad utenti autenticati sia ad utenti non autenticati;
- per i flashmob futuri la componente server deve consentire l'adesione di un utente registrato, previa autenticazione;
- per i flashmob correnti (ossia in fase di svolgimento) la componente deve consentire il caricamento di una foto da parte degli utenti (autenticati) che hanno aderito al flashmob; .
- per i passati deve consentire lo scaricamento delle foto, una alla volta; per vedere le foto non è necessaria registrazione/autenticazione.

Un client java per l'amministratore

- l'amministratore è l'unico che può creare un flashmob, fornendo il nome del flashmob, una descrizione, la data di svolgimento, l'orario di inizio e di fine.

Un client android che consente di

- registrarsi al sistema ed autenticarsi (utente generico);
- vedere l'elenco di tutti i flashmob (futuri/correnti/passati);
- aderire ad un flashmob futuro;
- vedere le foto dei flashmob passati;
- caricare le foto per un flashmob corrente a cui si è aderito.