

## Computazione pervasiva 24.7.2018

Sviluppare un sistema client-server per la gestione di domande-risposte in una comunità di utenti. Il sistema dovrà consentire ad un utente registrato di postare una richiesta (es. “Qualcuno sa dirmi se il supermercato di via Cibelli a Benevento è aperto alle 9 di sera?”) ed a tutti gli altri utenti della comunità di fornire una risposta(es. “Sì, è aperti tutti i giorni dalle 9 alle 22, domenica inclusa”). Infine, l’utente che ha postato la richiesta deve poter “chiudere” una volta ottenuta la risposta desiderata.

Il sistema prevede una componente server (REST), per:

- registrare ed autenticare un utente;
- effettuare il post di una richiesta;
- ritrovare tutte le richieste aperte e le relative risposte
- effettuare il post di una risposta ad una richiesta aperta
- chiudere una richiesta (solo l’utente che l’ha creata può chiudere la richiesta)

Ed un client Android per effettuare le operazioni di:

- registrazione
- login
- visualizzazione di tutte le richieste aperte e delle relative risposte
- post di una richiesta
- post di una risposta ad una richiesta aperta
- chiusura di una richiesta da parte dell’utente che l’ha creata

Per semplicità, assumere che un’istanza del server gestisca una sola comunità.