

Computazione Pervasiva

26.2.2019

Sviluppare un'applicazione mobile per l'acquisto di biglietti per gli spettacoli del Teatro Comunale di Benevento. L'applicazione deve prevedere tre tipologie di utenti:

Utenti non registrato: possono solo consultare la programmazione e leggere le notizie di dettaglio sulle singole rappresentazioni

Utenti registrati: possono acquistare fino ad un massimo di 4 biglietti, pagando con carta di credito (simulata) e scegliendosi i posti fra quelli disponibili

Gestore del teatro: può aggiungere un evento al cartellone, fornendo le relative informazioni

Il back end può essere realizzato con Firebase o mediante servizi REST/Restlet.