

Computazione Pervasiva  
8.4.2019

Sviluppare un'applicazione mobile per l'acquisto di biglietti per una Multisala Cinematografica

L'applicazione deve prevedere tre tipologie di utenti:

- Utenti non registrati: possono solo consultare la programmazione e leggere le notizie di dettaglio sui film in programmazione
- Utenti registrati: possono acquistare fino ad un massimo di 6 biglietti, pagando con carta di credito (simulata) e per uno dei film in programmazione
- Gestore della multisala: può aggiungere un nuovo film alla programmazione, fornendo le relative informazioni

Il back end può essere realizzato con Firebase o mediante servizi REST/Restlet.