

Computazione Pervasiva
12.6.2019

Sviluppare un sistema client-server per la condivisione di immagini.

La componente client, scritta in Android, deve consentire di

- scattare una foto
- associargli un insieme di metadati (es. titolo,, tags)
- caricarla sul server insieme ai metadati
- effettuare la ricerca (mediante i metadati) ed il browsing delle immagini sul server.

La componente serve può essere realizzata usando Firebase o Restlet