

Computazione Pervasiva

31.01.2019

Sviluppare un sistema client-server per la creazione e la condivisione di schede informative su un luogo di interesse (es. una piazza, un giardino, un palazzo storico ...). Ogni scheda è composta da:

- nome del luogo
- una breve descrizione (max 100 caratteri)
- un'immagine.

La componente server, da realizzare utilizzando i servizi Firebase, deve consentire operazioni di:

- registrazione di un nuovo utente
- Login
- upload di una scheda (previo login)
- Visualizzazione delle schede esistenti (previo login).

La componente client deve consentire le stesse operazioni da terminale mobile.