

## Computazione Pervasiva

24 Luglio 2020

Sviluppare un sistema client server per la gestione condivisa di un database fotografico in una comunità di utenti. Il sistema deve prevedere

- a) Una componente serve con servizi per
  - la registrazione di un utente;
  - l'autenticazione;
  - il caricamento di una foto (previa autenticazione);
  - il browsing delle foto (previa autenticazione).
  
- b) Una componente client (Android) per
  - la registrazione;
  - il login;
  - il caricamento di una foto (scattata o presa dalla memoria del device);
  - il browsing delle foto.