

Computazione Pervasiva
16.9.2019

Sviluppare un sistema client-server per la condivisione di foto in una comunità di utenti.

Il sistema deve prevedere:

a) una componente client Android, che consenta di

- scattare una foto
- Associare alla foto fino ad un massimo di 5 TAG
- Caricare la foto (ed i relativi TAG) sul server
- Ricercare le foto sul server sulla base dei relativi TAG e visualizzarle

b) una componente server, realizzata mediante FIREBASE o Restlet, per la gestione delle foto e dei relativi TAG